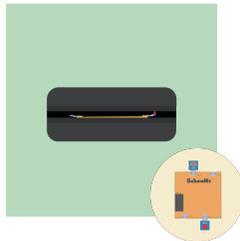
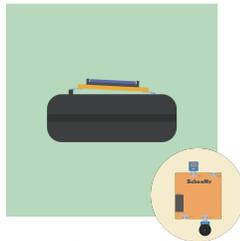


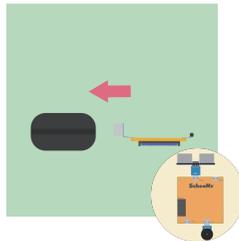
やってみよう



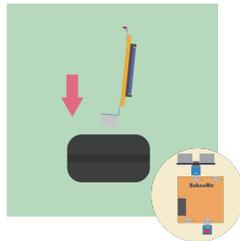
ケースの中に入れたら光る



向きをかえて、
ケースの上のせたら音がなる



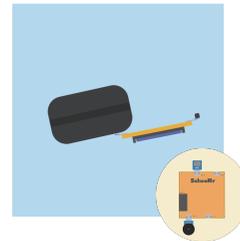
横から近づけたら音がなる



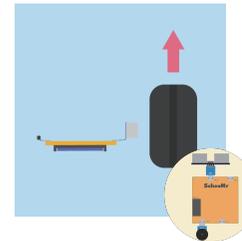
上から近づけたら光る



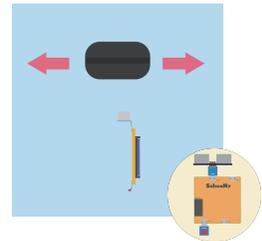
ケースをあけたら光る



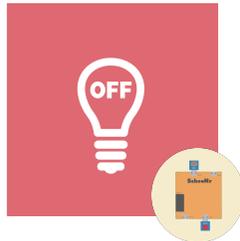
ケースをのせたら音がとまる



ケースがだれかにとられたら、
音がなる



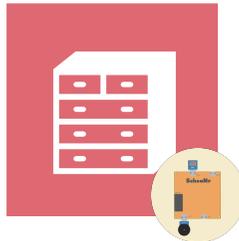
ケースをうごかしたら光る



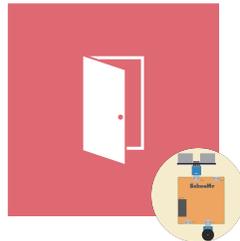
部屋の明かりを消すと
光るように置いておこう



だれかが通ったら、
音がなるようにしかけておこう



引き出しをあけると
音がなるようにかくしておこう



とびらを開けたら
光るような位置においてみよう



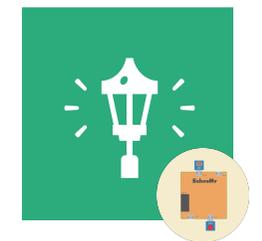
くつがそろったら光らせてみよう



空が明るくなったら
音がなる仕組みを使って、
目覚まし時計をつくろう



ゴミをこまめに処分するために、
ゴミ箱がいっぱいになる前に、
たまったら音がなるようにしよう



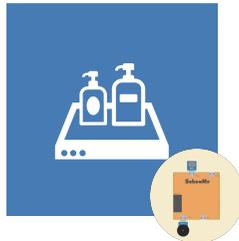
周りが暗くなると自動で明かり
がついて、照らしてあげられる
仕組みをつくろう



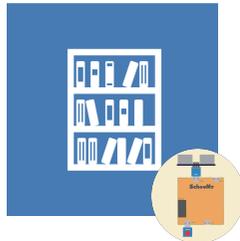
暗いところにもっていくと、自動
で光るライトをつくり、部屋
のくらいところをのぞいてみよう



ゴミを捨てたら
音がなるゴミ箱をつくり、
部屋をそうじしよう



とったら光り、もどすと消える
台をつかって、部屋でよく使う
ものをきれいにしながらみよう



本をとったら明かりがついて、
戻したら明かりが消えるたなを
つくり、本を整理しよう



箱を開けたら音がなる
オルゴールをつかって、
プレゼントしよう



ひらいたら中のイラストが光るよ
うなメッセージカードをつかって、
こっそりおいておこう



ペンをとるときに光るようなペン
立てを作って、みんなが使える
ようなところにおいておこう

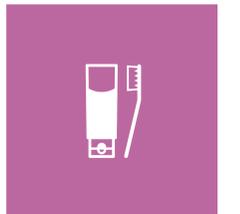


お金を入れたら音が鳴るような
貯金箱をつくり、
みんなで目標を決めて使おう

自分で組み合わせを考えよう



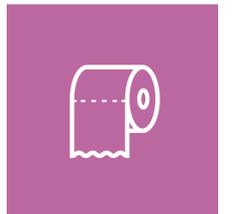
ポストに郵便が入ったら知らせ
てくれるような仕組みをつくろう



はみがき粉の在庫を管理して、
なくなりそうなタイミングを知ら
せてくれる仕組みをつくろう



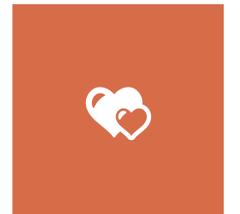
水の流しっぱなしを感知して、
むだづかいをやめる
仕組みをつくろう



トイレトペーパーの巻きすぎを
感知して使いすぎないようにする
仕組みをつくろう



自分がたのしいとか
べんりだと思えるものを
つくってみよう



周りの人を笑顔にするものを
つくってみよう



家の中の困っていることを
解決できる仕組みを考えて
使ってもらおう



自分で何をつくるか考えよう

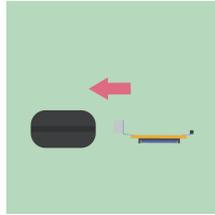
SCHOOMY DAYs CHALLENGE



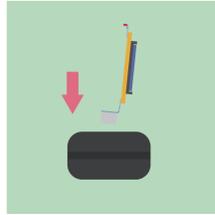
ケースの中に入れたら光る



向きをかえて、
ケースの上にのせたら音がる



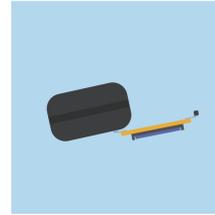
横から近づけたら音がる



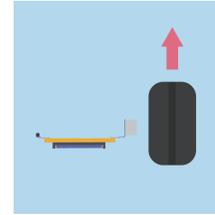
上から近づけたら光る



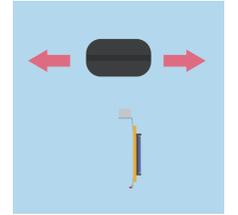
ケースをあけたら光る



ケースをのせたら音がとまる



ケースがだれかにとられたら、
音がる



ケースをうごかしたら光る



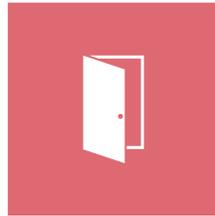
部屋の明かりを消すと
光るように置いておこう



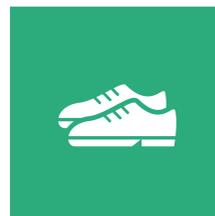
だれかが通ったら、
音がるようにしかけておこう



引き出しをあけると
音がるようにかくしておこう



とびらを開けたら
光るような位置においておこう



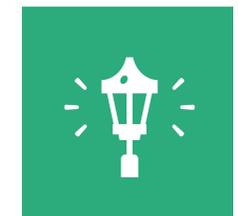
くつがそろったら光らせてみよう



空が明るくなったら
音がる仕組みを使って、
目覚まし時計をつくらう



ゴミをこまめに処分するために、
ゴミ箱がいっぱいになる前に、
たまったら音がるようにしよう



周りが暗くなると自動で明かり
がついて、照らしてあげられる
仕組みをつくらう



暗いところにもっていくと、自動で
光るライトをつくり、部屋の
のくらいところをのぞいてみよう



ゴミを捨てたら
音がるゴミ箱をつくり、
部屋をそうじしよう



とつたら光り、もどすと消える
台をつかって、部屋でよく使う
ものをきれいにしなべてみよう



本をとつたら明かりがついて、
戻したら明かりが消えるたなを
つくり、本を整理しよう



箱を開けたら音がる
オルゴールをつかって、
プレゼントしよう



ひらいたら中のイラストが光るよ
うなメッセージカードをつかって、
こっそりおいておこう



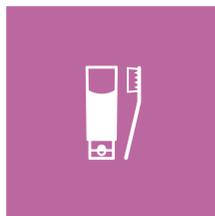
ペンをとるときに光るようなペン
立てを作って、みんなが使える
ようなところにおいておこう



お金を入れたら音が鳴るような
貯金箱をつくり、
みんなで目標を決めて使おう



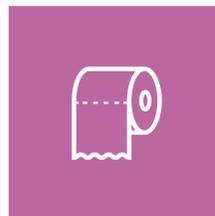
ポストに郵便が入ったら知らせ
てくれるような仕組みをつくらう



はみがき粉の在庫を管理して、
なくなりそうなタイミングを知ら
せてくれる仕組みをつくらう



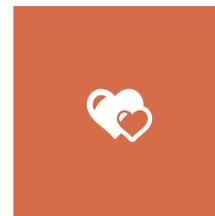
水の流しっぱなしを感知して、
おだづがいをやめる
仕組みをつくらう



トイレットペーパーの巻きすさを
感知して使いすぎないようにする
仕組みをつくらう



自分がたのしいとか
べりりだとか思うものを
つくってみよう



周りの人を笑顔にするものを
つくってみよう



家の中の困っていることを
解決できる仕組みを考えて
使ってもらおう

